



WARHAMMER

CAMPAGNA NATALIZIA 2011

**Benvenuti e grazie di esservi
interessati alla nostra Campagna
Natalizia di Warhammer!**

Premessa e regole generali

La campagna non è altro che una serie di partite del vostro gioco preferito, collegate tra loro da un tema centrale che le lega in una sequenza, in modo da renderle ancora più avvincenti.

Gli eserciti in campo devono essere composti da 1.000, 1.250 o 1.500 punti; è consentito scegliere uno di tali massimali e utilizzare una lista diversa (della stessa armata) in ogni singola partita.

L'avversario ha la facoltà di leggere la lista prima della gara. Le liste che richiedono l'approvazione dell'avversario non sono ammesse. Vale il Libro dell'Esercito più aggiornato, a meno che non sia stato pubblicato nei 7 giorni precedenti la partita.

Tutti i modelli devono essere miniature Citadel. Le armi, le opzioni e gli equipaggiamenti rappresentati sulla miniatura devono essere quelli utilizzati (regola del “Quello Che Vedi è Quello Che Hai” o QCVQCH).

Non c'è obbligo di avere l'intero esercito dipinto, ma per chi lo fa ci sono punti extra (nella misura del 20% dei punti fatti, arrotondato per difetto).

Le iscrizioni complete di Nome, Cognome, Telefono, Indirizzo e-mail e Armata devono pervenire entro 3 giorni dalla data di inizio campagna.

La campagna inizierà martedì 27/12/11 e avrà termine sabato 15/01/12

L'iscrizione è di € 2,00, e il vincitore riceverà un premio a sorpresa.

Ricordiamo inoltre il carattere spiccatamente amatoriale della campagna, e invitiamo tutti a partecipare in linea con tale spirito.

Regolamento

Il calendario delle sfide sarà pubblicato all'interno del negozio e sul sito web www.elysium.it

Per organizzare un incontro ci sono 3 modi:

- mandando un'email a eventi@elysium.it, o telefonando allo 035/240133 per lanciare una sfida, indicando giorno e orario della partita, oltre al tipo e al massimale dell'Armata (1.000, 1.250 o 1.500 punti) – la sfida verrà pubblicata sul calendario.
- accettare una sfida già in calendario (contattandoci agli stessi recapiti di cui sopra)
- accordarsi con un altro iscritto e stabilire i termini della battaglia

All'inizio della campagna, ogni giocatore dispone di 100,000 punti. Ogni partita vinta permetterà di “rubare” 1,000 punti all'avversario.

Per equilibrare la campagna e mantenere l'esito incerto fino alla fine, **verrà concesso in ogni partita un bonus** per costruire la propria armata al giocatore ha meno punti. Questo vantaggio sarà attribuito nella misura di **50 punti armata** ogni 2,000 punti di differenza.

BUON DIVERTIMENTO A TUTTI!!!

ELYSIUM

VIA S. BERNARDINO 33/B - BERGAMO

TEL. 035 240133 – www.elysium.it – eventi@elysium.it